

Senior Game Designer (m/w/d)

XYRALITY gehört seit Veröffentlichung seiner MMOGs "Lords & Knights", "Medieval Kingdoms" und "Leitstellenspiel" zu den erfolgreichsten Mobile Games Studios in Europa. Heute arbeiten rund 50 engagierte Mitarbeiter an der nachhaltigen Weiterentwicklung unseres Gameportfolios.

In enger Zusammenarbeit mit dem Entwicklungsteam und der Projektleitung wird diese neu geschaffene Position an der Planung und Umsetzung unseres neuen Spielprojekts mitarbeiten. Die Tätigkeit soll überwiegend vor Ort im Hamburger Büro erfolgen. Remote Arbeit ist nach Absprache tageweise möglich. Diese Position ist ab sofort ausgeschrieben.

Aufgabenbereich:

- Erstellung und kontinuierliche Pflege von umfassenden Game-Design-Dokumenten, die als Grundlage für die Entwicklung dienen.
- Ausarbeitung von Spiel-Features und deren Zerlegung in detaillierte Tickets, die effizient an das Entwicklungsteam weitergeleitet werden können.
- Optimierung und Entwicklung von Spielmechaniken zur F\u00f6rderung der Nutzerbindung und Monetarisierung.
- Erstellung von Excel-Dokumenten für das Balancing von Spielelementen und -mechaniken, basierend auf analytischen Daten und Spielerfeedback.

Anforderungen:

- Mehrjährige Berufserfahrung in der Entwicklung von Aufbau-, Strategie- und/oder Simulationsspielen (bevorzugt im mobilen Bereich) mit nachweisbaren Erfolgen.
- Tiefgehendes Verständnis von Spielmechaniken und deren Auswirkungen auf das Spielerlebnis, sowie die Fähigkeit, dieses Wissen in die Spielentwicklung einzubringen.
- Versierter Umgang mit Präsentations- und Tabellenkalkulationssoftware, um komplexe Informationen verständlich aufzubereiten.
- Sehr gute Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch, sowohl mündlich als auch schriftlich, um effektiv in einem internationalen Team kommunizieren zu können.
- Hohe Eigenmotivation und Kreativität bei der Lösung komplexer Probleme sowie Freude an der Arbeit im Team.

