

## Unity-Entwickler (m/w/d)

XYRALITY gehört seit Veröffentlichung seiner MMOGs „Lords & Knights“, „Fortress Kings“ und „Leitstellenspiel“ zu den erfolgreichsten Mobile Games Studios in Europa. Heute arbeiten bereits rund 50 engagierte Mitarbeiter an der nachhaltigen Weiterentwicklung unseres Gameportfolios.

Im Rahmen der Neuentwicklung eines innovativen Spiels aus dem Bereich der Simulation in Verbindung mit realen Karten suchen wir zum Aufbau unseres Kernteams zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen Unity 3D Entwickler (m/w/d) an unserem Standort in Hamburg.

### Aufgaben:

- Enge Zusammenarbeit mit dem Projectlead in der Planung und Umsetzung
- Entwicklung der jeweiligen Komponenten und Tickets
- Erstellung und Pflege von Tools für Unity-Projekte
- Arbeiten mit Kartenmaterial und -daten auf dem Mapbox SDK und OpenStreetMap-Daten

### Anforderungen:

- Erfahrung in der Entwicklung mit dem Unity-Editor und der Unity-API
- Bereitschaft zur Selbstständigkeit, Selbstmotivation und Kreativität bei herausfordernden Problemen
- Kenntnisse in der Entwicklung von Mobile Applications und der Programmiersprache C#
- Idealerweise Erfahrung im Bereich der Performance-Optimierung
- Spass an Teamarbeit!

### Wir bieten:

- Eine fordernde, aber auch fördernde Arbeitsatmosphäre
- Verantwortungsvolle Aufgaben
- Einen teamorientierten Arbeitsprozess, in den Deine Arbeitsergebnisse sichtbar einfließen
- Ein einzigartiges Know-how in der Entwicklung und Vermarktung plattformübergreifender Spiele
- Eine moderne Arbeitsumgebung, perspektivisch auch hybrides Arbeitsmodell
- Zuschüsse zum HVV Ticket

Die Herausforderung, in einem dynamischen und erfolgreichen Unternehmen zu arbeiten, interessiert Dich? Dann nutze die Chance und bewerbe Dich jetzt mit Angabe Deiner Gehaltsvorstellungen unter [jobs@xyrality.com](mailto:jobs@xyrality.com).

### XYRALITY GmbH

Derya Keskin • Assistenz der Geschäftsführung  
Friedensallee 290 • 22763 Hamburg  
[jobs@xyrality.com](mailto:jobs@xyrality.com)  
<http://www.xyrality.com>

You can find the Privacy Policy for applicants [here](#).

